

# pyGTK a pulmón

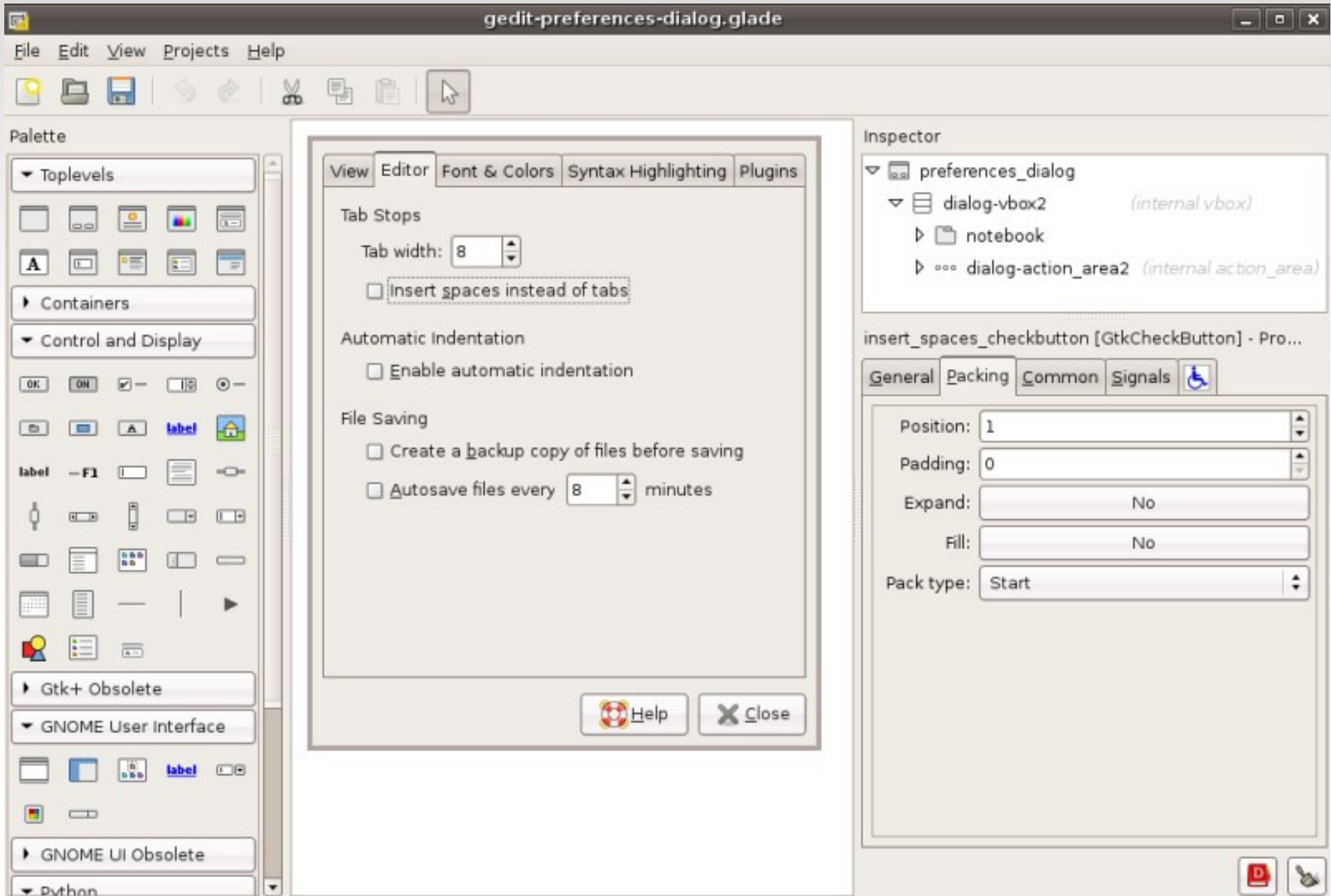
```
1 import pygtk
2 pygtk.require('2.0')
3 import gtk
4
5 class HelloWorld:
6
7     def __init__(self):
8         self.window = gtk.Window(gtk.WINDOW_TOPLEVEL)
9
10        self.window.connect("delete_event", self.delete_event)
11        self.window.connect("destroy", self.destroy)
12
13        self.window.set_border_width(10)
14
15        self.button = gtk.Button("Hello World")
16        self.button.connect("clicked", self.hello, None)
17        self.button.connect_object("clicked", gtk.Widget.destroy, self.window)
18
19        self.window.add(self.button)
20
21        self.button.show()
22        self.window.show()
23
24    def main(self):
25        gtk.main()
26
```



# O con ~~libglade!~~ GtkBuilder!

```
1 class TutorialTextEditor:
2
3     def __init__(self):
4
5         builder = gtk.Builder()
6         builder.add_from_file("tutorial.xml")
7
8         self.window = builder.get_object("window")
9         builder.connect_signals(self)
10
11 # ...
12 #
13 #
14 #
15 #
16 #
17 #     ESTE LUGAR PUEDE SER USADO PARA CÓDIGO DE VERDAD
18 #
19 #
20 #
21 #
22 #
23 #
24 #
25 #
26 #
```

# O con ~~libglade!~~ GtkBuilder!



# La filosofía de esto es...

- Un diseñador de UIs, no un IDE
  - Pero vienen los componentes sueltos del diseñador para la gente que quiere hacer IDEs
- Separado fuertemente vista del controlador
- Una herramienta de diseño, todos los lenguajes
- Features avanzados como UI merging

# Debajo de GTK+

- Pango
- Cairo
- ATK
- Glib/GObject (No se ve desde Python... pero sí se nota)

# Arriba de GTK+

- Gstreamer
- Gecko, Webkit
- Clutter